

WYKŁAD 7

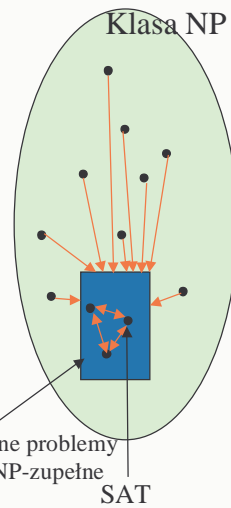
Problemy optymalizacyjne -
zastosowania

PLAN WYKŁADU

- Złożoność obliczeniowa -
przypomnienie
- Problemy NP-zupełne
 - klika jest NP-trudna
 - inne problemy NP-trudne
- Inne zadania optymalizacyjne
 - grupowanie

Problemy NP-zupełne (przypomnienie)

- **Klasa P** - problemy rozwiązywalne w czasie wielomianowym.
- **Klasa NP** - problemy rozwiązywalne w wielomianowym czasie na NDTM (czyli takie, których poprawność rozwiązania sprawdza się wielomianowo)
- SAT jest “uniwersalny”, jego rozwiązanie w czasie wielomianowym pozwalałoby na rozwiązanie wszystkich problemów z klasy NP w czasie wielomianowym.
- Tego rodzaju problemów (nazywanych **NP-zupełnymi**), jest więcej!
- Nie znamy szybkich algorytmów rozwiązywania problemów NP-zupełnych.



→ sprowadzenie wielomianowe

Klika

Niech $G = (V, E)$ - dany graf.

Kliką nazywamy zbiór wierzchołków grafu G połączonych “każdy z każdym”.



Problem istnienia kliky jest NP-zupełny

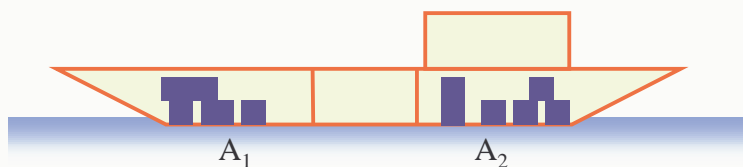
Sprowadzimy 3-SAT do problemu kliky.

Każdy literał a_i kodujemy jako jeden wierzchołek w grafie. Wierzchołki łączymy krawędziami, jeśli odpowiednie dwa literały należą do różnych klauzul i nie są wzajemnie sprzeczne (tzn. nie łączymy zmiennej i jej zaprzeczenia).

Niech k - liczba klauzul. Wtedy klika rzędu k w tak skonstruowanym grafie odpowiada wartościowaniu spełniającemu formułę.

Podział zbioru

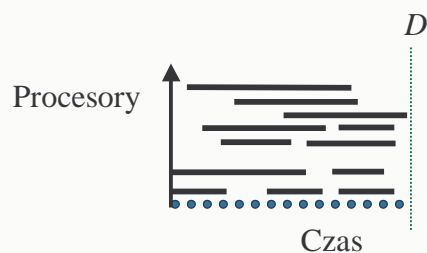
Mamy dany zbiór n wartości rzeczywistych $\{a_1, \dots, a_n\}$. Czy da się podzielić zbiór na dwa rozłączne podzbiory A_1 i A_2 takie, żeby suma wartości z A_1 równała się sumie wartości z A_2 ?



Problem NP-zupełny.

Planowanie zadań

Dany jest zbiór zadań o ustalonych długościach, oraz liczba m procesorów. Czy da się rozdzielić i rozplanować zadania tak, aby się zmieściły w pewnym limicie czasu D ?



Problem NP-zupełny.

POKRYWANIE MACIERZY

Dana jest macierz zerojedynkowa $A = \{a_{ij}\}$ o rozmiarze $n * m$. Znaleźć najmniejszy podzbiór kolumn B taki, że w każdym wierszu co najmniej jedna jedynka należy do zbioru B .

Inaczej: dana jest lista bibliotek i lista książek, które dana biblioteka wypożycza. Znaleźć minimalny podzbiór bibliotek, oferujących łącznie ten sam komplet książek, co wszystkie.

Dane jest zapotrzebowanie na pewne surowce (w sensie ich rodzajów, nie ilości) oraz lista dostawców, z których każdy ma w ofercie część surowców. Podpisz minimalną liczbą kontraktów zapewniającą otrzymywanie kompletu surowców.

Problemy NP-trudne

Problemy pokrywania macierzy należą do grupy problemów **NP-trudnych**, tzn. co najmniej równie trudnych, jak NP-zupełne (najczęściej formułowane są jako zadania optymalizacji).

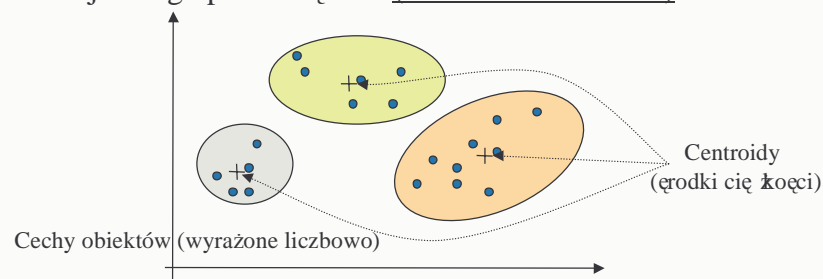
Inne problemy NP-trudne:

Ustalić minimalną długość trasy objeżdżającej zbiór miast (problem komiwojażera).

Ustalić optymalne rozdzielanie plików z danego katalogu na najmniejszą liczbę nośników o ograniczonej pojemności (problem plecakowy).

INNE ZADANIA OPTYMALIZACYJNE - GRUPOWANIE

Algorytmy łączące obiekty w większe grupy na podstawie ich wzajemnego podobieństwa (uczenie bez nadzoru).

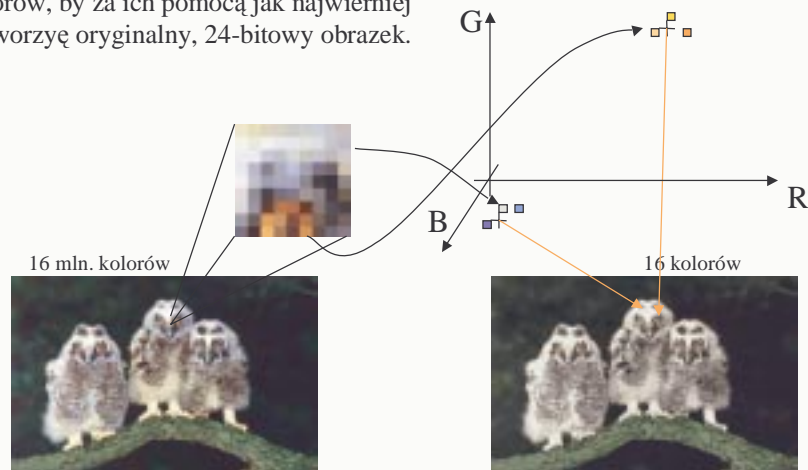


Kryterium „podobieństwa” obiektów oparte jest na ich wzajemnej odległości.

Zadanie optymalizacyjne: znaleźć ętaki podział, żeby odległości między obiektami w jednej klasie były jak najmniejsze, a między klasami - jak największe.

Algorytmy grupujące - przykład zastosowania

Zadanie kwantyzacji kolorów: znaleźć takich 16 kolorów, by za ich pomocą jak najwierniej odtworzyć oryginalny, 24-bitowy obrazek.

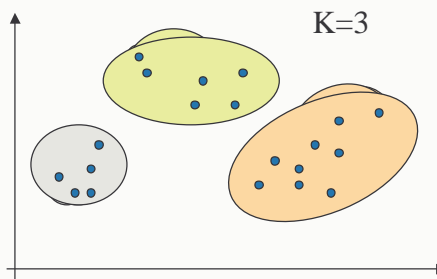


Zwykle stosowane algorytmy: zbliżone do zachłannych (np. k-means) lub wspinaczki (np. alg. centroidów).

GRUPOWANIE - K-MEANS (PRZYKŁAD ALGORYTMU)

Założenia: mamy podzielić zbiór obiektów na K rozłącznych grup.

1. Znajdujemy K najdalszych punktów i zakładamy tam grupy.
2. Znajdujemy obiekt najbliższy centrum jednej z grup i dołączamy go (**strategia zachłanna**).
3. Powtarzamy czynność 2 do momentu wyczerpania się obiektów.



GRUPOWANIE - ALG. CENTROIDÓW (PRZYKŁAD ALGORYTMU)

- Dzielimy zbiór na K grup w sposób losowy.
- Liczymy środek (centroid) każdej grupy.
- Dokonujemy ponownego podziału obiektów, przypisując je do tej grupy, której środek leży najbliżej.
- Powtarzamy od drugiego kroku póki nastąpią zmiany przyporządkowania.

