

Zaawansowane systemy operacyjne

dr inż. Zbigniew Suski

zsuski@pjwstk.edu.pl

ftp.pjwstk.edu.pl/zsuskilzso

Literatura

- ❑ Silberschatz A. Galvin P.B.: *Podstawy systemów operacyjnych*. WNT 2000.
- ❑ Stevens W.R.: *UNIX - Programowanie usług sieciowych Tom 1 - API: gniazda i XTI*. WNT 2000.
- ❑ Stevens W.R.: *UNIX - Programowanie usług sieciowych Tom 2 - komunikacja międzyprocesowa*. WNT 2001.
- ❑ Coulouris G. Dollimore J. Kindberg T.: *Systemy rozproszone, podstawy i projektowanie*. WNT 1999.
- ❑ Tanenbaum A.S.: *Rozproszone systemy operacyjne*. PWN 1997.

Proces

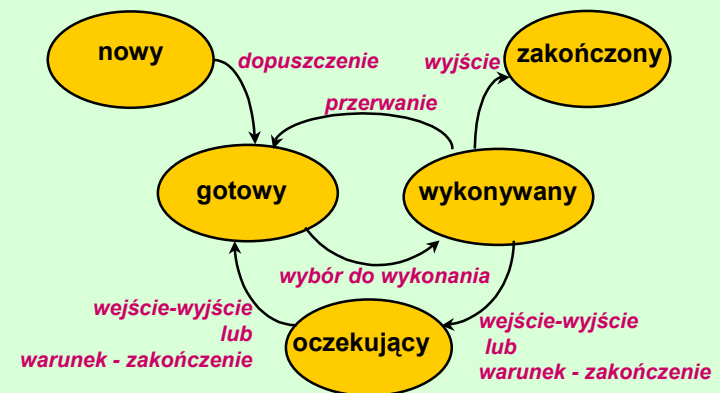
Proces – to wykonywany program. Zwykle potrzebuje pewnych zasobów, takich jak:

- ❑ czas procesora,
- ❑ pamięć operacyjna,
- ❑ pliki,
- ❑ urządzenia we/wy.

Program jest obiektem pasywnym

Proces jest obiektem aktywnym

Stany procesu



Dlaczego procesy współbieżne?

- ❑ podział zasobów fizycznych (ze względu na ich ograniczoność),
- ❑ podział zasobów logicznych (ze względu na konieczność wspólnego dostępu do niektórych zasobów),
- ❑ przyspieszanie obliczeń (równoległe wykonywanie zadań),
- ❑ modularność,
- ❑ wygoda (jednoczesne wykonywanie wielu zadań przez jednego użytkownika).

Proces niezależny

Nie może wpływać na zachowanie innych procesów, ani inne procesy nie mogą oddziaływać na niego.

WŁAŚCIWOŚCI:

- ❑ na jego stan nie wpływa w żaden sposób, żaden inny proces,
- ❑ wynik jego pracy zależy wyłącznie od stanu wejściowego,
- ❑ jego działanie jest powielarne,
- ❑ jego wykonanie może być wstrzymywane i wznowiane bez żadnych szkodliwych skutków.

Proces współpracujący

Może wpływać na zachowanie innych procesów, lub sam może ulegać wpływom innych procesów.

WŁAŚCIWOŚCI:

- ❑ jego stan jest dzielony wraz z innymi procesami,
- ❑ nie da się określić z góry wyniku jego działania, gdyż zależy on od względnej kolejności wykonywania procesu,
- ❑ wynik działania może nie być zawsze taki sam, przy takich samych danych wejściowych.

Jeżeli proces dzieli jakiekolwiek dane z innymi procesami, to jest procesem współpracującym.

Procesy – podstawowe zagadnienia

- ❑ Podział czasu
- ❑ Jednoczesność
- ❑ Współpraca i współzawodniczenie
- ❑ Komunikacja i synchronizacja
- ❑ Wzajemne wykluczanie

```
do {  
    . . . . .  
    sekcja_wejściowa  
    sekcja_krytyczna  
    sekcja_wyjściowa  
    reszta  
} while (1);
```

Procesy – podstawowe zagadnienia

Bezpieczeństwo:

- ❑ Dla sekwencyjnych:
 - własność częściowej poprawności
 - własność stopu
- ❑ Dla współbieżnych:
 - własność bezpieczeństwa
 - własność żywotności
 - własność sprawiedliwości

Zakleszczenie

Zagłodzenie

Problem producenta i konsumenta

Przekazywanie parametrów do procesu

```
main(argc, argv, envp)
int argc;          /* liczba napisów będących argumentami */
char *argv[ ];     /* tablica wskaźników do napisów */
                  /* pierwszy napis to nazwa polecenia
char *envp[ ];     /* tablica wskaźników do napisów
                  /* określających zmienne środowiskowe ; np
                  SHELL=/bin/sh */

{
...
}

extern char **environ;

char *ptr;
ptr = getenv("HOME");
printf("HOME=%s\n", ptr);
```

Funkcja *fork*

- ❑ Przydzielenie nowemu procesowi pozycji w tablicy procesów.
- ❑ Przydzielenie procesowi potomnemu identyfikatora.
- ❑ Utworzenie logicznej kopii kontekstu procesu macierzystego.
- ❑ Zwiększenie plikom związanym z procesem liczników w tablicy plików oraz i-węzłów.
- ❑ Przekazanie wartości 0 procesowi potomnemu i identyfikatora procesu potomnego procesowi macierzystemu.

Funkcja *fork* i *exec*

```
if ((f=fork())==0) {
    execl("proces_1", "p1", NULL);
    return(0); }
else if (f == -1) {
    printf("\nBLAD \n");
    return(1); }
else if ((f=fork())==0) {
    execl("proces_2", "p2", NULL);
    return(0); }
else if (f == -1) {
    printf("\nBład 2 \n");
    return(1); }
else {
    execl ("proces_3", "p3", NULL);
    return(0); }

....
```

Pobieranie niektórych atrybutów procesu

❑ Identyfikator procesu	getpid();
❑ Identyfikator procesu macierzystego	getppid();
❑ Rzeczywisty identyfikator użytkownika	getuid();
❑ Rzeczywisty identyfikator grupy	getgid();
❑ Efektywny identyfikator użytkownika	geteuid();
❑ Efektywny identyfikator grupy	getegid();
❑ Identyfikator grupy procesów	getpgrp();