

```
/* Wykorzystanie RPCGEN do wygenerowania funkcji XDR
 * realizującej konwersję struktury
 * Plik xdr_gen.x
 */
/* Opis struktury w języku RPCGEN
 */
struct struktura1 {
    int wartosc_int;
    float wartosc_float[2];
    string lancuch<10>;
    float wartosc_float2[4];
};
```

```
-----

        PLIK xdr_gen.h
/*
 * Please do not edit this file.
 * It was generated using rpcgen.
 */

#include <rpc/rpc.h>

struct struktura1 {
    int wartosc_int;
    float wartosc_float[2];
    char *lancuch;
    float wartosc_float2[4];
};
typedef struct struktura1 struktura1;

/* the xdr functions */
extern bool_t xdr_struktura1();
```

```
    PLIK xdr_gen_xdr.c
/*
 * Please do not edit this file.
 * It was generated using rpcgen.
 */

#include "xdr_gen.h"

bool_t
xdr_struktura1(XDR *xdrs, struktura1 *objp)
{
    register long *buf;

    int i;
    if (!xdr_int(xdrs, &objp->wartosc_int))
        return (FALSE);
    if (!xdr_vector(xdrs, (char *)objp->wartosc_float, 2,
        sizeof (float), (xdrproc_t) xdr_float))
        return (FALSE);
    if (!xdr_string(xdrs, &objp->lancuch, 10))
        return (FALSE);
    if (!xdr_vector(xdrs, (char *)objp->wartosc_float2, 4,
        sizeof (float), (xdrproc_t) xdr_float))
        return (FALSE);
    return (TRUE);
}
```

```
/* Plik main.c */

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <rpc/rpc.h>
#include "xdr_gen.h"
#include "xdr_gen_xdr.c"

#define ROZM_BUFORA 1000

struct struktura1 struktura = {
    10, 2.0, 3.0, "Napis", 101.0, 102.0, 103.0, 104.0 };

main ()
{
    XDR id_potoku;
    char * bufor;
    unsigned int rozmiar4;
    struct struktura1 dane;

    rozmiar4 = RNDUP( ROZM_BUFORA );
    bufor = (char *) malloc( rozmiar4 );
    xdrmem_create( &id_potoku, bufor, rozmiar4, XDR_ENCODE );
    xdr_struktura1( &id_potoku, &struktura );

/* dekodowanie */
    xdrmem_create( &id_potoku, bufor, rozmiar4, XDR_DECODE );
    xdr_struktura1( &id_potoku, &dane);

    printf( "%d %f %f %s %f %f %f %f\n", dane.wartosc_int,
        dane.wartosc_float[0], dane.wartosc_float[1],
        dane.lancuch,
        dane.wartosc_float2[0], dane.wartosc_float2[1],
        dane.wartosc_float2[2], dane.wartosc_float2[3]);
    free(bufor);
}
```